

2019 年度 U12 カテゴリー競技規則の一部変更の追加 20191023

JBA 審判担当
 U12 カテゴリー部会

2019 年度の U12 カテゴリー競技規則の一部変更の追加については、以下の対応により実施する。ただし、以下に記載のない事項については、ミニバスケットボール競技規則によるものとする。

<適用時期> これまで規定されていなかった項目であるため、2019 年度においては大会要項で定め、できるだけ速やかに適用する。

1. 「8 人以上による試合成立について」の追加

- 【追加理由】 試合成立の条件について、規定されていなかったものについて追加する。
- 【新ルール】
- ① 8 人以上による試合成立の条件が満たせなくなった場合は、試合不成立とする。
 - ② 試合不成立となった場合、結果は 20-0 とする。ゲームの途中で試合不成立となった場合、それまでの記録は全て無効とする。

<新旧対照表>

旧) ミニバスケットボール競技規則 (競技規則の一部変更実施後)	新) ミニバスケットボール競技規則 (追加は太字部分)
<p>第 23 条 出場と交代</p> <p>【出場について】</p> <p>登録競技者が 10 人以上のチームは、各チームのプレーヤーのうち 10 人以上は、少なくとも 1 クォーター(6 分間)はゲームに出場しなければならない。</p> <p>また、第 3 クォーターまでに 10 人以上のプレーヤーが少なくとも 1 クォーター以上、2 クォーターをこえない時間だけはゲームに出場していなければならない。</p> <p>登録競技者が 10 人以上のチームは、10 人未満で大会にエントリーすることはできない。</p> <p>登録競技者数が大会エントリー数の上限を超えるチームは、大会エントリー数の上限に満たない人数のプレーヤーで大会にエントリーすることはできない。</p> <p>10 人以上で大会エントリーしたチームが、大会当日に 10 人未満のプレーヤーしか試合に出場できなかった場合、試合は不成立とする。</p> <p>登録競技者が 8 人以上 10 人未満のチームは、第 3 クォーターまでに全てのプレーヤーが少なくとも 1 クォーター(6 分間)はゲームに出場しなければならない。その際、プレーヤーは第 3 クォーターまでに続けて 3 クォーター出場してはならない。</p>	<p>第 23 条 出場と交代</p> <p>【出場について】</p> <p>登録競技者が 10 人以上のチームは、各チームのプレーヤーのうち 10 人以上は、少なくとも 1 クォーター(6 分間)はゲームに出場しなければならない。</p> <p>また、第 3 クォーターまでに 10 人以上のプレーヤーが少なくとも 1 クォーター以上、2 クォーターをこえない時間だけはゲームに出場していなければならない。</p> <p>登録競技者が 10 人以上のチームは、10 人未満で大会にエントリーすることはできない。</p> <p>登録競技者数が大会エントリー数の上限を超えるチームは、大会エントリー数の上限に満たない人数のプレーヤーで大会にエントリーすることはできない。</p> <p>10 人以上で大会エントリーしたチームが、大会当日に 10 人未満のプレーヤーしか試合に出場できなかった場合、試合は不成立とする。</p> <p>登録競技者が 8 人以上 10 人未満のチームは、第 3 クォーターまでに全てのプレーヤーが少なくとも 1 クォーター(6 分間)はゲームに出場しなければならない。その際、プレーヤーは第 3 クォーターまでに続けて 3 クォーター出場してはならない。</p>

<p>やむをえずクォーターの途中で交代があった場合、それまで出場していたプレーヤーも交代して出場したプレーヤーもその1クォーターを出場したものとみなされる。</p> <p>8人または9人で大会エントリーしたチームが、大会当日にエントリー数に満たない人数のプレーヤーしか試合に出場できなかった場合、試合は不成立とする。</p>	<p><u>上記の条件を満たすために、出場選手を4人以下として試合をすることは認めない。</u></p> <p>やむをえずクォーターの途中で交代があった場合、それまで出場していたプレーヤーも交代して出場したプレーヤーもその1クォーターを出場したものとみなされる。</p> <p>8人または9人で大会エントリーしたチームが、大会当日にエントリー数に満たない人数のプレーヤーしか試合に出場できなかった場合や、<u>試合の途中で8人以上による試合成立の条件が満たせなくなった場合は</u>、試合は不成立とする。</p> <p>試合不成立となった場合、結果は20-0とする。ゲームの途中で試合不成立となった場合、それまで起こった記録は全て無効とする。</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2. 補足事項

- (1) 8人以上による試合成立の「プレーヤーは第3クォーターまでに続けて3クォーター出場してはならない。」を満たすために、出場選手を4人以下として試合をすることは認めない。
 ※ 2019 バスケットボール競技規則解説(インタープリテーション)9-4 参照
- (2) 試合不成立となった場合は、次のように処置をする。
- ・試合不成立であることが、**試合開始前**に判明した場合は、その時点で試合不成立として処置する。
 - ・試合不成立であることが、**ゲーム中**に判明した場合は、次にボールがデッドになった時点で試合不成立として処置する。
 - ・試合不成立であることが、**ゲーム終了の合図が鳴った後、クルーチーフがスコアシートにサインをする前**に判明した場合は、ゲームの結果に影響するとしても、試合不成立として処置しなければならない。
 - ・試合不成立であることが、**クルーチーフがスコアシートにサインをした後**に判明した場合は、その誤りを**訂正することはできない**。クルーチーフあるいはコミッショナー(同席している場合)は、その事実の詳細な報告を大会主催者に提出しなければならない。